单选题：

1.若a=44,b=0,则a||b的值为\_B\_\_\_。

A 44

B 1

C 0

D 随机数

2. int a=4 ;

if(a) a--;

printf("%d",a);

上面程序段的输出结果为\_D\_\_\_。

A 2

B 1

C 0

D 3

3.下面关于实型常量正确的写法是\_D\_\_\_。

A 1,000

B 1000

C e3

D 1e3

4."!"是\_\_C\_\_运算符。

A 关系

B 赋值

C 逻辑

D 比较

5. 若用数组名作为函数调用时的实参，则实际上传递给形参的是\_\_C\_\_。

A 数组中全部元素的值

B 数组的第一个元素值

C 数组首地址

D 数组元素的个数

6.若有说明

static int a[ ][4]={1,2,3,4,5,6,7,8,9};

则此二维数组的第一维长度为\_B\_\_\_。

A 2

B 3

C 4

D 不确定

7.若有语句：

int \*point,a[10];

point=a;

下面均代表地址的一组选项是\_C\_\_\_。

A \*&point,\*point,&a

B &\*a,&a,\*point

C point, a, point+1

D \*&a,&\*point,point

8.char a[20];

scanf("%s",a);

printf("%s",a);

运行后，若输入how are you <回车>，则此程序段的输出为\_A\_\_。

A how

B how are

C how are you

D are you

9.若有：

struct stu

{

int age;

int num;

}std;

则以下赋值正确的是\_D\_\_\_。

A std=32;

B age=32;

C std.age="32";

D std.age=32;

10.已知'a'的ASCII码为97，则如下程序段的输出结果为\_D\_\_\_。

int i;

char c;

i='b';c=98;

printf("%d,%d",i,c);

A b, 98

B 98，b

C b,b

D 98，98

11.下列对文件的说法只有\_A\_\_\_是正确的。

A 对文件操作必须先打开文件

B 对文件操作必须先关闭文件

C 对文件只能进行顺序读写，而不能随机读写

D 以上说法都不正确

12.int sum,pad;

sum=pad=7;

pad=sum++;++pad;

printf("%d",pad);

上面程序段的输出结果为\_D\_\_\_。

A 7

B 6

C 5

D 8

13.int i,sum=10;

for(i=1; ; )

{

sum=sum+i;

i=i+1;

if(i==2)break;

}

则sum的值为\_A\_\_\_。

A 11

B 12

C 不一定

D 循环无法终止

14.若已知x=1，y=0，则表达式(!x)>=y+1的值为\_A\_\_\_。

A 0

B 1

C 2

D -1

15.若：

int w[5]={20,72,80,61,5},\*p;

p=w;

则通过指针p引用值为72的数组元素的方法应为\_A\_\_\_。

A \*(p+1)

B \*p+1

C p++

D \*(p+0)

填空题：

1.一个函数调用另外一个函数，称作嵌套调用；一个函数直接或间接调用自己本身,习惯上称为\_递归\_\_\_调用。

2.执行如下程序段：

int c,a=12;

if(a!=0)

if(a==1)

c=1;

else

c=3;

则c的值为\_3\_\_\_。

3.用于使文件的位置指针重回文件的开头的函数名是\_rewind\_\_\_。

4.利用strcat函数，将字符串b连接到字符串a后面，则调用语句应写成： strcat(\_a,b\_\_\_);

5.字符串结束标志的ASCII码为\_0\_\_\_。

6. int i=2, j=3;

int \*pi=&i,\*pj=&j;

\*pi=\*pj;

printf("%d %d",i, j);

上面程序段的输出是\_3 3\_\_\_。

7.若a是整型变量，则表达式 a=9.0/2 的值为\_4\_\_\_。

改错题：

函数 fun 的功能是：计算正整数num的各位上的数字之积。例如，若输入：252，则输出应该是 20。若输 入202，则输出应该是 0。

共有2行有错误，每个/\*\*\*\*\*found\*\*\*\*\*/以下的部分有1行。请寻找错误行并分别改正。其它内容不许改动；不许增加行，也不许删除行。

作题步骤：先下载保存到 D: 盘，然后作题、保存、上传。

#include <stdio.h>

long fun(long num)

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*found\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

{ long k; /\*改为 long k=1; \*/

do

{

/\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*found\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*\*/

k=k\*(num%10);

num%=10 ; /\*改为 num/=10 ; \*/

}while(num) ;

return (k) ;

}

main( )

{ long n ;

printf("\Please enter a number:") ;

scanf("%ld",&n) ;

printf("\n%ld",fun(n)) ;

}

完善题：

计算1!、2!、3!、4!、5!的值，并分别输出。

共有2处需要完善，分别被标识为(1),(2)。作题时请去掉这两个标识，在相应位置上填写适当内容，其它部分不得改动。

作题步骤：先下载保存到 D: 盘，然后作题、保存、上传。

#include "stdio.h"

int fac(int n)

{

int i,f=1;

for(i=1;i<=n;i++)

(1) ; /\*(1)应填 f=f\*i; \*/

return(f);

}

main()

{

int i;

for(i=1;i<=5;i++) printf("%d!=%d\n",i, (2) ); /\*(2)应填 fac(i) \*/

}

编程题：

编写一个名为fun的函数实现一个字符串按逆序存放. 例如:由abcd变为dcba.

(不要改动已有的代码,仅在fun的函数体中填写若干语句)

作题步骤：先下载保存到 D: 盘，然后作题、保存、上传。

#include "stdio.h"

fun(char w[])

{ int i,n=0;

char t;

for(i=0;w[i]!='\0';i++)

n++;

for(i=0;i<n/2;i++)

{ t=w[i];

w[i]=w[n-1-i];

w[n-1-i]=t;

}

}

main()

{

char a[20]="abcd";

fun(a);

puts(a);

}